

Σενάριο 2 : Σύστημα ανακύκλωσης και κομποστοποίησης

Το πρόγραμμα σε Scratch

Το παρακάτω πρόγραμμα ελέγχει το animation το scratch και την λειτουργία του μοτέρ. Όταν λάβει την σημαία «μοτέρ» τότε παίρνει το νούμερο που βρίσκεται στην μεταβλητή ταχύτητα και ενεργοποιεί το μοτέρ με αυτό



Αυτοματισμοί:

Η μονάδα ελέγχου χρησιμοποιεί τον αισθητήρα κλίσης και στις πέντε θέσεις του για να ενεργοποιήσει το σύστημα ανακύκλωσης.

Θέση 0: Είναι η θέση διακοπής Off

Θέση 1: Είναι η θέση ενεργοποίησης με ταχύτητα στο 50%

Θέση 2: Είναι η θέση ενεργοποίησης με ταχύτητα στο 70%

Θέση 3: Είναι η θέση ενεργοποίησης με ταχύτητα στο 90%

Θέση 4: Είναι η θέση ενεργοποίησης με ταχύτητα στο 100%



Το μικρόφωνο διευκολύνει τις συνομιλίες των εργαζόμενων καθώς όταν κάποιος από αυτούς μιλήσει δυνατά (ένταση >100) τότε η λειτουργία να διακόπτεται προσωρινά για να ακουστεί.