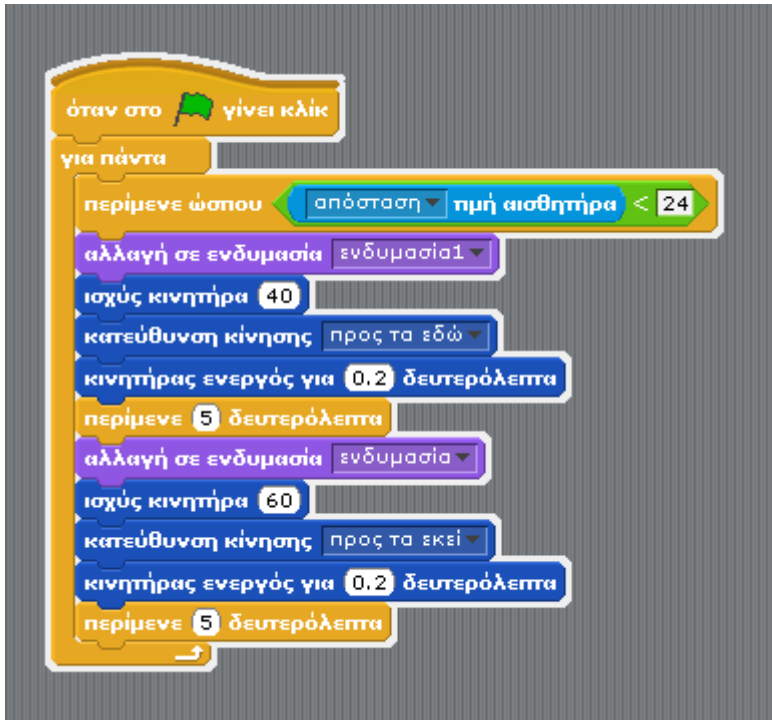


Σενάριο 1 : Έξυπνο Αυτοκίνητο

Το πρόγραμμα σε Scratch

Ξεκινάμε το σενάριο με την μπάρα πάνω για να παίρνάνε τα αυτοκίνητα. Μόλις ο αισθητήρας απόστασης δει το τρένο να έρχεται κατεβάζει την μπάρα για 5 δευτερόλεπτα και σταματά την ροή των αυτοκινήτων. Στην συνέχεια ανεβάζει την μπάρα για να επιτραπεί η διέλευση των αυτοκινήτων.



Ομοίως για περίπτωση με τον αισθητήρα κλίσης.

