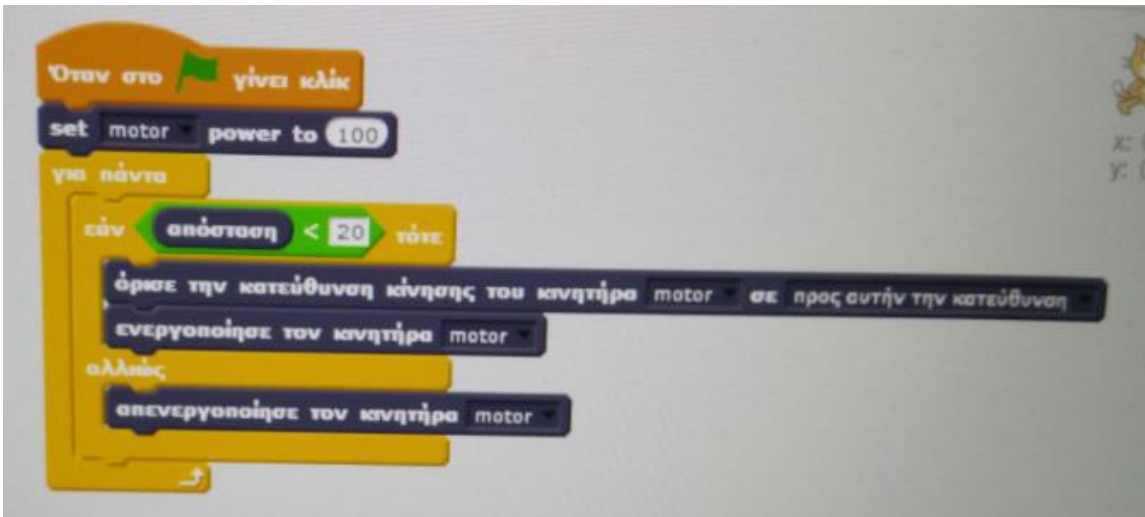


Σενάριο 8 : Καταστροφέας Εγγράφων

Το πρόγραμμα σε Scratch

Αισθητήρας τροφοδοσίας χαρτιού.

Εδώ χρησιμοποιήσαμε το υπάρχον τουβλάκι κίνησης του Lego WeDo 9580. Αφού πρώτα μετρήσαμε την σωστή απόσταση, τοποθετήσαμε τον αισθητήρα δίπλα στην εισαγωγή χαρτιού. Όταν κάποιος τοποθετήσει ένα χαρτί στην εισαγωγή ο αισθητήρας κίνησης το αντιλαμβάνεται και έτσι δίνει εντολή στο μοτέρ να ξεκινήσει.



Αισθητήρας Πληρότητας Κάδου.

Εδώ χρησιμοποιήσαμε το υπάρχον τουβλάκι κλίσης το Lego WeDo 9580.

Τοποθετήσαμε τον αισθητήρα εκτός κάδου ο οποίος κινείται από ένα μοχλό με άξονα που βρίσκεται στο εσωτερικό του κάδου. Καθώς το κομμένο χαρτί αυξάνεται εγκλωβίζεται και έτσι πιέζει τον άξονα - μοχλό ο οποίος μετακινείται από την θέση του. Ο αισθητήρας αντιλαμβάνεται την κίνηση - κλίση και δίνει εντολή να κλειδώσει το μοτέρ. Αδειάζοντας τον κάδο ο αισθητήρας ξαναγυρίζει στη θέση του επιτρέποντας ξανά την λειτουργία του μοτέρ.

