



THAILAND **2018**

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

OPEN CATEGORY

Κανόνες

Οι κανόνες ανταγωνισμού συνίστανται από τον Παγκόσμιο Σύνδεσμο Ολυμπιάδας Ρομπότ - World Robot Olympiad.

1. Υλικό

1.1. Το μέγεθος του περιπτέρου που παρέχεται στις ομάδες θα είναι 2m × 2m × 2m.

1.2. Όλα τα στοιχεία της εμφάνισης μιας ομάδας πρέπει να παραμείνουν εντός του κατανεμημένου περιπτέρου, δηλαδή σε μία περιοχή 2m × 2m × 2m.

Τα μέλη της ομάδας μπορεί να βρίσκονται εκτός αυτού του χώρου κατά τη διάρκεια μιας παρουσίασης, ωστόσο, εάν οι κριτές το ζητήσουν θα πρέπει να παραμείνουν και να περιμένουν στον χώρο τους περιπτέρου τους.

1.2. Οι ομάδες θα έχουν τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσουν έναν πίνακα. Το μέγεθος του πίνακα θα είναι 120cm × 60cm (ή όσο το δυνατόν πιο κοντά).

Οι πίνακες πρέπει να τοποθετούνται εντός του χώρου 2μ × 2μ που έχει χορηγηθεί στην ομάδα. Τους πίνακες τους φέρνει η κάθε ομάδα, δεν παρέχονται από τον διαγωνισμό.

Θα διατεθούν τέσσερις (4) καρέκλες στην περιοχή των περιπτέρων.

2. Κανονισμοί σχετικά με το ρομπότ

2.1. Δεν υπάρχει περιορισμός στην ισορροπία μεταξύ των στοιχείων LEGO® και άλλων υλικών.

2.2. Όλα τα ρομπότ πρέπει να λειτουργούν με ελεγκτές NXT ή EV3 και οποιοδήποτε λογισμικό.

2.3. Τα ρομπότ μπορεί να είναι προσυναρμολογημένα και τα προγράμματα λογισμικού μπορεί να είναι προκατασκευασμένα!

3. Ανταγωνισμός

3.1. Οι ομάδες της Open Category πρέπει να είναι κατάλληλα προετοιμασμένες ώστε την ημέρα του διαγωνισμού να τηρούνται τα παρακάτω:

- Τελική συναρμολόγηση και δοκιμή του ρομπότ
- Προετοιμασία του περιπτέρου (συμπεριλαμβανομένης της απεικόνισης αφισών κλπ.)
- Επιθεώρηση για την αξιολόγηση της τήρησης των κανόνων
- Τελικός χρόνος προετοιμασίας (εξασφαλίζοντας την τήρηση των κανόνων)
- Επίδειξη και παρουσίαση στους κριτές (συμπεριλαμβανομένων ερωτήσεων και απαντήσεων από τους κριτές)

3.2. Οι ομάδες πρέπει να υποβάλουν μια γραπτή και εικονογραφημένη έκθεση που να συνοψίζει τι μπορεί να κάνει το ρομπότ και με ποιο τρόπο το ρομπότ είναι μοναδικό και συμμορφώνεται με το θέμα. Τις τελικές εκθέσεις πρέπει να τις υποβάλουν ηλεκτρονικά κατά την εγγραφή με βάση τις ακόλουθες απαιτήσεις:

3.2.1. Τύπος αρχείου: PDF

3.2.2. Μέγιστο μέγεθος αρχείου: 10 MB

Η έκθεση πρέπει να περιλαμβάνει μια οπτική περιγραφή που περιλαμβάνει εικόνες, διαγράμματα και / ή φωτογραφίες από διαφορετικές γωνίες και ένα παράδειγμα του

προγράμματος. Ένα αντίγραφο της έκθεσης πρέπει να παραδίδονται στους κριτές σε χαρτί κατά την κρίση.

3.3. Οι ομάδες πρέπει να υποβάλουν ένα βίντεο (μέχρι 2 λεπτά) το οποίο να δείχνει το ρομπότ τους.

Απαιτήσεις Video:

3.3.1. Τύπος αρχείου: avi, mpeg, wmv, mp4

3.3.2. Μέγιστο μέγεθος αρχείου: 25 MB

3.4. Οι ομάδες πρέπει να διακοσμήσουν το περίπτερο με μία ή περισσότερες αφίσες με το ελάχιστο διαστάσεων 120 cm × 90 cm.

4. Παρουσίαση

4.1. Όλες οι ομάδες πρέπει να ολοκληρώσουν και να είναι έτοιμες να παρουσιάσουν στους κριτές την ώρα που θα τους ανακοινωθεί.

4.2. Οι ομάδες πρέπει να διατηρούν παρουσία στο περίπτερο της ομάδας κατά τη διάρκεια των ωρών της αγωνιστικής περιόδου προκειμένου να παρουσιάζουν σε μέλη του ευρύτερου κοινού και σε κριτές ανά πάσα στιγμή. Οι ομάδες για να κριθούν λαμβάνουν προειδοποίηση τουλάχιστον 5 λεπτά πριν την αξιολόγηση.

4.3. Οι ομάδες θα έχουν περίπου 10 λεπτά για κρίση: 5 λεπτά για να εξηγήσουν και να αποδείξουν το ρομπότ τους τι κάνει και ακόμα 2-5 λεπτά για να απαντήσουν σε ερωτήσεις από τους κριτές.