

Καλλιτεχνικός διαγωνισμός με Python

Η Ελληνική Επανάσταση του 1821 υπήρξε ένα από τα πιο σημαντικά σημεία της ευρωπαϊκής ιστορίας του 19ου αιώνα, καθώς ήταν η αφετηρία για τη διάλυση της Οθωμανικής Αυτοκρατορίας.

Με αφορμή την επανάσταση του 1821 σχεδιάστηκαν διάφοροι πίνακες με στιγμές και προσωπογραφίες από ηγετικές μορφές της Ελληνικής επανάστασης. Αυτή είναι και η ιδέα για αυτόν τον διαδικτυακό διαγωνισμό.

Σκοπός του διαγωνισμού είναι να αποκτήσουν οι μαθητές δεξιότητες προγραμματισμού χρησιμοποιώντας την γλώσσα Python.

Η Python είναι μια γλώσσα προγραμματισμού με απλό συντακτικό, εξαιρετική αναγνωσιμότητα, και μοντέρνα χαρακτηριστικά που την κάνουν κατάλληλη ως πρώτη γλώσσα προγραμματισμού. Αυτή η γλώσσα μας δίνει την δυνατότητα μέσω της βιβλιοθήκης turtle να ζωγραφίζουμε είτε με απλές γραμμές όπως είναι ένα σπαθί των ελλήνων που πολέμησαν για την πατρίδα. Είτε σε συνδυασμό της επεξεργασίας εικόνας προσωπογραφίες και εικόνες των ηγετικών μορφών της Επανάστασης του 1821.

Σε αυτόν τον διαγωνισμό θα χρειαστεί μέσω της βιβλιοθήκης turtle της python να γράψετε ένα πρόγραμμα το οποίο θα σχεδιάζει μια εικόνα η οποία να είναι σχετική με την Επανάσταση του 1821.

Θα χρειαστεί να καταθέσετε ένα βίντεο στο το οποίο θα παρουσιάσετε την δουλεία σας δηλαδή να εξηγήσετε συνοπτικά πώς δουλέψατε και να φαίνεται η εκτέλεση του προγράμματος σας δηλαδή η χελώνα που σχεδιάζει την εικόνα σας.

Οι εργασίες θα ανέβουν στο κανάλι του wrohellas και από εκεί η εργασία με τα περισσότερα Like θα είναι και η νικήτρια.