

# RoboMarathon



Online

Προσφορά για όλους τους μαθητές



## Τρόπος διεξαγωγής του τελικού

(Νέες αναλυτικότερες οδηγίες)

Όπως γνωρίζετε, η προκριματική φάση είχε καθαρά εκπαιδευτικό χαρακτήρα και η βοήθεια των προπονητών ήταν απαραίτητη για να μπορέσουν τα παιδιά να εξοικειωθούν με το περιβάλλον προσομοίωσης και να καλλιεργήσουν την αλγοριθμική σκέψη που ήταν απαραίτητη στην επίλυση των δοκιμασιών.

Η τελική φάση έχει ως σκοπό την αξιολόγηση των γνώσεων που έχουν αποκομίσει οι μαθητές όλους αυτούς τους 4 μήνες που συμμετέχουν στο διαγωνισμό και την επιβράβευση των προσπαθειών τους.

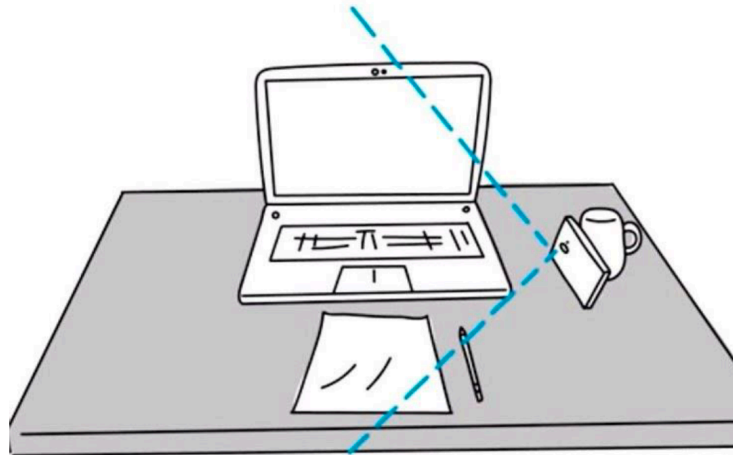
Στη φάση αυτή οι μαθητές θα κληθούν να διαγωνιστούν μόνοι τους, χωρίς τη βοήθεια των προπονητών τους, ώστε η αξιολόγησή τους να είναι αντικειμενική και δίκαιη. Για τη διασφάλιση της εγκυρότητας της διαδικασίας, ο WROHellas έχει σχεδιάσει μια σειρά από μέτρα, τα οποία θα πρέπει οι προπονητές των ομάδων να σεβαστούν αλλά και να εκπαιδεύσουν τους μαθητές τους ως προς τη σωστή εφαρμογή τους.

Παρακάτω περιγράφουμε αναλυτικά τη διαδικασία διεξαγωγής της τελικής φάσης:

1. Στην τελική φάση έχουν δικαίωμα συμμετοχής οι ομάδες που συμπλήρωσαν 4 συμμετοχές στην προκριματική φάση.
2. Ο διαγωνισμός θα πραγματοποιηθεί online και οι μαθητές θα συμμετέχουν από το σπίτι τους.
3. Ο διαγωνισμός θα έχει διάρκεια 3 ώρες.
4. Η αποστολή των θεμάτων προς τους μαθητές την ημέρα του διαγωνισμού θα γίνει μέσα από την εφαρμογή ανταλλαγής άμεσων μηνυμάτων **Telegram**. Οι ομάδες θα πρέπει να δημιουργήσουν λογαριασμό στο Telegram και να γίνουν μέλη στις παρακάτω ομάδες:
  - Ομάδα ROBOMARATHON\_Group\_A (για μαθητές 10-13 ετών). Μπορείτε να γίνεται μέλος σε αυτή την ομάδα ακολουθώντας το σύνδεσμο: [https://t.me/joinchat/HjR2Zubfn\\_5hDoLA](https://t.me/joinchat/HjR2Zubfn_5hDoLA)

- Ομάδα ROBOMARATHON\_Group\_B (για μαθητές 14-16 ετών). Μπορείτε να γίνετε μέλος σε αυτή την ομάδα ακολουθώντας το σύνδεσμο: <https://t.me/joinchat/H3qXVEqG-hirzYJh>
5. Οι ομάδες αυτές στο Telegram, θα χρησιμοποιηθούν και ως μέσο επικοινωνίας την ώρα του διαγωνισμού, ώστε οι μαθητές να μπορούν να στέλνουν ερωτήσεις. Οι προπονητές μπορούν επίσης να γίνουν μέλη στα παραπάνω groups για να βοηθήσουν τους μαθητές τους στον δοκιμαστικό διαγωνισμό της προσομοίωσης του τελικού. Την παραμονή όμως του τελικού (Σάββατο 27 Μαρτίου) θα πρέπει να αποχωρήσουν από τις ομάδες αυτές. Την ημέρα του διαγωνισμού, μόνο οι μαθητές επιτρέπεται να είναι μέλη των ομάδων στο Telegram.
  6. Τα θέματα του διαγωνισμού θα αποσταλούν όλα μαζί σε ένα αρχείο zip. Μέσα σε αυτό θα υπάρχει ένα αρχείο pdf με την περιγραφή των θεμάτων και αντίστοιχα αρχεία xml με τις πίστες των δοκιμασιών.
  7. Κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν κώδικα που είχαν γράψει παλαιότερα και που βρίσκεται αποθηκευμένος σε τοπικό δίσκο στον υπολογιστή τους μόνο. Απαγορεύεται η χρήση κώδικα που είναι αποθηκευμένος σε emails, flash disks, εξωτερικούς δίσκους, κοινόχρηστους ή συγχρονισμένους φακέλους ή γενικότερα στο cloud.
  8. Το αργότερο μέχρι την ώρα λήξης του διαγωνισμού (ώρα 14.00 ακριβώς) οι μαθητές θα πρέπει να έχουν στείλει τις απαντήσεις τους στο email: [k.antimachiti@wrohellas.gr](mailto:k.antimachiti@wrohellas.gr)
  9. Οι μαθητές που έχουν σχηματίσει ομάδες μπορούν να επιλέξουν έναν από τους 2 παρακάτω τρόπους για να διαγωνιστούν:
    - να βρίσκονται στον ίδιο χώρο και να χρησιμοποιήσουν ένα μόνο υπολογιστή,
    - να διαγωνιστούν χωριστά ο καθένας από το σπίτι του, χωρίς να συνεργαστούν. Στην περίπτωση αυτή, ως τελική βαθμολογία της ομάδας θα μετρήσει η προσπάθεια του μαθητή με την καλύτερη επίδοση.
  10. Αλλαγές στις συνθέσεις των ομάδων που έχουν προκριθεί δεν θα γίνονται δεκτές.
  11. Οι ομάδες θα πρέπει να εγκαταστήσουν στον υπολογιστή τους λογισμικό καταγραφής της οθόνης (Screen Recording software). Μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιοδήποτε λογισμικό, προτείνεται όμως το Open Broadcaster Studio OBS, καθώς διανέμεται δωρεάν.
  12. Θα πρέπει επίσης να τοποθετήσουν σε κατάλληλη θέση smartphone ή tablet ώστε να καταγράψουν σε video με ήχο τον εαυτό τους καθώς δουλεύει. Στο video θα πρέπει να φαίνονται τα χέρια, το πρόσωπο αλλά και το τραπέζι εργασίας.

Στην παρακάτω εικόνα φαίνεται ένα παράδειγμα σωστής τοποθέτησης του smartphone.



(διάταξη αυτή είναι ενδεικτική)

13. Οι ομάδες είναι υποχρεωμένες να καταγράψουν και για τις 3 ώρες (συνεχόμενα και χωρίς διακοπή) τη δραστηριότητά τους και με το λογισμικό screen recording αλλά και με το smartphone.
14. Μετά το τέλος του διαγωνισμού, τα αρχεία αυτά θα πρέπει να ανέβουν στο cloud και τα links να αποσταλούν στο email: [k.antimachiti@wrohellas.gr](mailto:k.antimachiti@wrohellas.gr) Η διαδικασία αυτή θα πρέπει να έχει ολοκληρωθεί μέχρι τις 12 το βράδυ την ημέρα του διαγωνισμού. Αρχεία που θα αποσταλούν μετά από την ώρα αυτή, δεν θα γίνουν δεκτά.
15. Το υλικό της βιντεοσκόπησης δεν θα δημοσιευθεί πουθενά, παρόλα αυτά οι γονείς και οι κηδεμόνες των παιδιών, θα πρέπει να υπογράψουν υπεύθυνη δήλωση ότι επιτρέπουν την καταγραφή. Πρότυπη υπεύθυνη δήλωση θα ανέβει στο site του WROHellas. Θα πρέπει να συμπληρωθεί και καταχωρηθεί στο eventora (στη φόρμα εγγραφής).
16. Οι μαθητές με τη βοήθεια των προπονητών τους, θα πρέπει να εξοικειωθούν με την παραπάνω διαδικασία και να πραγματοποιήσουν δοκιμαστικές λήψεις, ώστε να μην έχουν προβλήματα την ημέρα του διαγωνισμού.
17. Η διαδικασία αυτή θα χρησιμοποιηθεί και στην online δοκιμαστική προσομοίωση που θα πραγματοποιηθεί την Κυριακή 14 Μαρτίου.
18. Ομάδες που αποδέχονται και συμμορφώνονται με τους παραπάνω όρους, μπορούν να συμμετέχουν κανονικά στην αγωνιστική διαδικασία του τελικού.
19. Ομάδες που για οποιοδήποτε λόγο αδυνατούν να ακολουθήσουν τις παραπάνω οδηγίες, μπορούν να συμμετέχουν στον τελικό εκτός συναγωνισμού.