



Τελικός Διαγωνισμός WRO 2026

2026 Season



Κατηγορία Robo Mission, Future Innovators, Robo Sports & Future Engineers

- Η ροή του προκριματικού αγώνα
- Βαθμολόγηση και κατάταξη
- Κανόνας έκπληξη (Robo Mission)

Γενικές πληροφορίες για τον αγώνα

Ο Τελικός του Διαγωνισμού (όλες οι κατηγορίες) θα διεξαχθεί το Σάββατο 27 Ιουνίου στις εγκαταστάσεις της Εκπαιδευτικής Αναγέννησης ([Χρυσανθέμων 24, Αφίδνες, 19014](#)). Τηλ: 2295029840

Πρόγραμμα Τελικού

"Robomission" & όλες οι κατηγορίες	
Πρόγραμμα Τελικού	
08:45-09:15	Προσέλευση και εγγραφές ομάδων για όλες τις ομάδες
09:15-10:00	Τελετή Έναρξης - Τακτοποίηση ομάδων έλεγχος εξαρτημάτων από κριτές
10:00-11:45	Ανακοίνωση κανόνα έκπληξη – Δοκιμές // Κρίση projects Future Innovators
11:45-12:45	Κλήρωση & Α' αγωνιστικός γύρος. Διάλειμμα για τις ομάδες που ολοκληρώνουν
12:45-13:30	Δοκιμές // Ολοκλήρωση RoboSports & Future Engineers – απονομές
13:30-14:30	Κλήρωση & Β' αγωνιστικός γύρος. Διάλειμμα για τις ομάδες που ολοκληρώνουν
14:30-15:15	Δοκιμές // Ολοκλήρωση κατηγορίας Future Innovators – απονομές
15:15-16:15	Κλήρωση & Γ' αγωνιστικός γύρος. Διάλειμμα για τις ομάδες που ολοκληρώνουν
16:15	Ανακοίνωση τελικών αποτελεσμάτων κατηγορίας RoboMission - απονομές.

Η διαδικασία του αγώνα

Στον τελικό αγώνα όλες οι ομάδες θα πρέπει να προσέλθουν με τα ρομπότ έτοιμα. Δεν υπάρχει στάδιο κατασκευής ρομπότ.

Δεν επιτρέπονται ρομπότ που είναι αγορασμένα ή αντίγραφα διαδικτυακών λύσεων ή έχουν όμοιο πρόγραμμα/κώδικα. Σε περίπτωση που ομάδα ή ομάδες παραβιάσουν αυτό τον κανόνα η Οργανωτική Επιτροπή θα αποφασίσει συνέπειες (αποκλεισμός ή μείωση της βαθμολογίας κατά 50%). Η λύση που παρουσιάζει κάθε ομάδα πρέπει να είναι αυθεντική και αποτέλεσμα αποκλειστικά δικής της εργασίας. Περισσότερα για αυτό αλλά και για τους υπόλοιπους κανόνες που ισχύουν δείτε τους [GENERAL RULES ROBOMISSION](#) Γενικά όλοι οι κανόνες και για κάθε κατηγορία είναι αναρτημένοι στη σελίδα [Ολυμπιάδα Εκπαιδευτικής Ρομποτικής \(World Robot Olympiad™\) 2026 \(wrohellas.gr\)](#).



Αφού ολοκληρωθούν οι δοκιμές και μετά τον έλεγχο διαστάσεων, τα ρομπότ τοποθετούνται στο χώρο της καραντίνας, όπου δεν επιτρέπεται η φόρτιση. Στο ρομπότ θα πρέπει να υπάρχει μόνο ένα εκτελέσιμο πρόγραμμα. Επιτρέπονται τα υποπρογράμματα όμως οι κριτές θα πρέπει να μπορούν να προσδιορίσουν ξεκάθαρα πιο είναι το εκτελέσιμο. Ιδανικά το εκτελέσιμο πρόγραμμα ονομάζεται runWRO (NXT/EV3) ή χρησιμοποιείται το πρώτο πρόγραμμα 0 (μηδέν) στο robot (SPIKE). Οι ομάδες ενημερώνουν τους κριτές σχετικά με το όνομα του προγράμματος εκ των προτέρων **γράφοντας το όνομα του προγράμματος δίπλα στο όνομα της ομάδας τους στην περιοχή της καραντίνας**. Εάν δεν υπάρχει πρόγραμμα στο robot, η ομάδα δεν μπορεί να συμμετάσχει σε αυτόν το γύρο.

Λόγω της στενότητας του χώρου, **οι προπονητές και οι γονείς μπορούν να μπου στο χώρο του αγώνα και να παρακολουθήσουν μόνο τις βαθμολογούμενες προσπάθειες των ομάδων τους χωρίς όμως να επεμβαίνουν ή να παρεμποδίζουν με οποιοδήποτε τρόπο τη διαδικασία.**

Βαθμολόγηση και κατάταξη

Μετά το τέλος κάθε αγωνιστικού γύρου ο/η υπεύθυνος της ομάδας υπογράφει το έντυπο βαθμολογίας, με το οποίο αποδέχεται την ολοκλήρωση του γύρου. Σε περίπτωση διαφωνίας, εκφράζει στον/στην κριτή την αντίρρηση του και ο/η κριτής αποφασίζει, συμβουλευόμενος και τον/την χρονομέτρη της πίστας. Σε περίπτωση που ο/η κριτής δεν είναι σε θέση να αποφασίσει επί της αντίρρησης, καλεί τον Υπεύθυνο της κατηγορίας και τον Πρόεδρο της οργανωτικής επιτροπής. Η απόφαση της τριμελούς επιτροπής ανακοινώνεται άμεσα και δεν επιδέχεται νέας αντίρρησης. Ο προπονητής παρίσταται στην παραπάνω διαδικασία μόνο εάν ο κριτής ή η οργανωτική επιτροπή τον καλέσει να συμμετάσχει.

Νικήτρια ανακηρύσσεται η ομάδα που συγκέντρωσε τη μεγαλύτερη βαθμολογία. Σε περίπτωση ισοβαθμίας, νικήτρια ανακηρύσσεται η ομάδα με τον καλύτερο χρόνο στον γύρο με την υψηλότερη βαθμολογία. Σε περίπτωση νέας ισοβαθμίας εξετάζονται αντίστοιχα η δεύτερη ή αν χρειαστεί και η τρίτη καλύτερη επίδοση κάθε ομάδας.



Κανόνας έκπληξη (αφορά μόνο την κατηγορία Robo Mission)

Ο κανόνας έκπληξη ανακοινώνεται με την έναρξη της αγωνιστικής διαδικασίας από τον υπεύθυνο της οργανωτικής επιτροπής. Στη συνέχεια οι προπονητές θα έχουν στη διάθεσή τους 5 λεπτά να συζητήσουν με τις ομάδες τους χωρίς πρόσβαση σε υπολογιστές και ρομπότ. Οι προπονητές με ομάδες σε διαφορετικές ηλικιακές κατηγορίες θα πρέπει να ενημερώσουν την επιτροπή πριν την έναρξη της διαγωνιστικής διαδικασίας ώστε να ληφθεί ειδική μέριμνα και να έχουν την δυνατότητα αυτής της διαβούλευσης 5 λεπτών με τις ομάδες τους σε όλες τις ηλικιακές κατηγορίες που αγωνίζονται.